



## BOWLING VERENIGING VELDHOVEN

### Contact

M: [wedstrijdzaken@bweldhoven.nl](mailto:wedstrijdzaken@bweldhoven.nl)

W: [www.bweldhoven.nl](http://www.bweldhoven.nl)

# Huisleague reglement

laatste versie: 21 mei 2022

# Inhoud

<b>HOOFDSTUK 1. ALGEMENE BEPALINGEN EN OPZET</b>	<b>2</b>
Artikel 1. ALGEMENE BEPALING	2
Artikel 2. OPZET	2
Artikel 3. SEIZOENSBEPALINGEN	2
<b>HOOFDSTUK 2. DEELNAME EN AANMELDING</b>	<b>2</b>
Artikel 4. DEELNAME EISEN	2
Artikel 5. AANMELDINGSEISEN	3
Artikel 6. RESERVESPELERS / INCOMPLEET TEAM	3
Artikel 7. AANGEMELDE RESERVESPELERS	4
<b>HOOFDSTUK 3. WEDSTRIJDVERLOOP</b>	<b>4</b>
Artikel 8. SPEELWIJZE HUISLEAGUE	4
Artikel 9. UITVALLEN SPELER	5
Artikel 10. TE LAAT AANWEZIG	5
Artikel 11. TEAM AFWEZIG (INHAALWEDSTRIJD)	5
Artikel 12 A. INCOMPLEET HCP SYSTEEM. (4-mans)	6
Artikel 12 B. INCOMPLEET HCP SYSTEEM. (trio)	7
Artikel 13. INCOMPLEET SCRATCH SYSTEEM. (TRIO)	7
Artikel 14. ONDERBROKEN GAME	8
Artikel 15. SPELEN VOOR EIGEN GEMIDDELDE	8
Artikel 16. WEDSTRIJDFORMULIER	8
Artikel 17. ONGELDIGE PINFALL / FOUTLIJN / HINDEREN TEGENSTANDER	9
<b>HOOFDSTUK 4. WEDSTRIJDEN , WEDSTRIJDPUNTEN</b>	<b>9</b>
Artikel 18. AANVANGSTIJDEN / ONEVEN AANTAL TEAMS	9
Artikel 19 A. SCRATCH PUNTENSISTEEM	10
Artikel 19 B. HANDICAP PUNTENSISTEEM	10
Artikel 19 C. BEIDE SYSTEMEN	10
Artikel 20. UITSLAGEN	11
<b>HOOFDSTUK 5. KAMPIOENSCHAP , PRIJZEN Artikel 21. KAMPIOEN</b>	<b>11</b>
Artikel 22. EINDRANGSCHIKKING / PRIJSVERDELING LEAGUE	11
Artikel 23. ALGEMEEN TEAMKAMPIOENSCHAP	12
<b>HOOFDSTUK 6. RECHT OP EEN PLAATS, TEAMNAAM , TEAMCAPTAINS</b>	<b>12</b>
Artikel 24. RECHT OP PLAATS NIEUW SEIZOEN	12
Artikel 25. TEAMNAAM	13
Artikel 26. TEAMCAPTAIN	13
<b>HOOFDSTUK 7. PROTESTEN, LEAGUEBESTUUR</b>	<b>13</b>
Artikel 27. INDIENEN PROTESTEN	13
Artikel 28. HANDELWIJZE PROTESTEN	13
Artikel 29. LEAGUEBESTUUR / PRIJZENGELD	14
<b>HOOFDSTUK 9. FINANCIËN , SLOTBEPALINGEN</b>	<b>14</b>
Artikel 30. CONTRIBUTIE / BAANHUUR AFDRACHT	14
Artikel 31. OVERIGE BEPALINGEN	15

## **HOOFDSTUK 1. ALGEMENE BEPALINGEN EN OPZET**

### **Artikel 1. ALGEMENE BEPALING**

1. Onder de huisleagues worden bowlingcompetities verstaan, die door de B.V.V. worden georganiseerd.
2. Op de huisleagues zijn alle bepalingen van dit reglement onverminderd van toepassing. Hiervan kan slechts worden afgeweken, indien en voor zover dit in of krachtens het bepaalde van dit huisleague reglement uitdrukkelijk is toegestaan.
3. Eventuele aanvullende en/of uitvoeringsbepalingen, alsmede andere officiële mededelingen betreffende een huisleague worden door of op gezag van de vereniging aan betrokkenen tijdig ter kennis gebracht via hun teamcaptains of rechtstreeks aan de betrokkenen zelf.

### **Artikel 2. OPZET**

Elke huisleague bestaat uit een event en wordt gespeeld:

1. In een poule.
2. Op door of vanwege het bestuur vastgelegde speeldata en tijden. C. In Bowlingcentrum "Flying Bowling" te Veldhoven.

### **Artikel 3. SEIZOENSBEPALINGEN**

1. Een huisleague wordt gespeeld vanaf de eerste volle week van september tot begin juni van een lopend speelseizoen, afhankelijk van het aantal te spelen wedstrijden.
2. Er wordt elke week op dezelfde dag gespeeld. Uitzonderingen worden gemaakt voor nationale feestdagen in samenspraak worden deze datums vastgesteld op de openingsavond van het nieuwe speelseizoen. Ook kan het bowlinghuis maximaal 2 speeldagen per league per seizoen claimen om deze te verhuren aan derden.
3. Het aantal speeldagen hangt af van het aantal teams dat voor die league staat ingeschreven.

## **HOOFDSTUK 2. DEELNAME EN AANMELDING**

### **Artikel 4. DEELNAME EISEN**

1. Aan de leagues kan uitsluitend worden deelgenomen door teams ge-

vormd door leden en dub- belleden van de B.V.V. die tevens N.B.F. lid zijn.

Aan de senioren leagues mogen ook junioren deelne- men. Ingeval van een teamevent kan aan de betreffende huisleague alleen worden deelgenomen door een team dat uit een voor dat event vereist aantal personen bestaat.

2. Inprincipe wordt uitsluitend gestart met complete teams. Bijwijzevan uit- zondering kan het B.V.V. bestuur hiervan in bijzondere gevallen afwijken.
3. Teams die in het vorige seizoen hebben deelgenomen, genieten voorrang bij de inschrijving boven nieuwe teams. Het B.V.V. bestuur zal tracht- en in- dividuele leden die zich aanmelden, in teams onder te brengen.
4. Een team bestaat:
  - In een dubbelleague uit minimaal 2 en maximaal 4 leden.
  - In een trioleague uit minimaal 3 en maximaal 5 leden.
  - In een 4 mans league uit minimaal 4 en maximaal 6 leden.
  - In een 5 mans league uit minimaal 5 en maximaal 8 leden.
5. Met spelers worden in dit hoofdstuk zowel vaste als reservespelers bedoeld, tenzij uitdrukkelijk anders is aangegeven.

#### **Artikel 5. AANMELDINGSEISEN**

1. De aanmelding van een team voor een huisleague dient schriftelijk te wor- den ingediend bij het wedstrijdsecretariaat van de vereniging en wel vóór een door de vereniging vast te stellen datum, voor het begin van het speel- seizoen.
2. Tegelijk met de aanmelding van een team dienen de namen van de spelers in dat team te worden opgegeven alsmede de teamcaptain en de team- naam.
3. Voor aanmelding van een team voor een huisleague dient gebruik te wor- den gemaakt van speciale door de vereniging daartoe verstrekte aanmel- dingsformulieren.

#### **Artikel 6. RESERVESPELERS / INCOMPLEET TEAM**

1. Reservespelers kunnen gedurende het gehele speelseizoen worden aange- meld.
2. Als een team incompleet is mag men een reserve opstellen. Reservespelers moeten lid zijn van de B.V.V. en mogen niet in dezelfde league voor een an- der team spelen. De handicap wordt bepaald op basis van NBF pasgemid- delde. Voor nieuwe spelers met een onbekend gemiddelde wordt de handi- cap bepaald direct na de derde game. (zie ook art.8, lid 3).
3. Reservespelers die niet tegelijk met het team zijn aangemeld dienen door

de betrokken

4. teamcaptain schriftelijk op de daartoe verstrekte aanmeldingsformulieren te worden
5. aangemeld.
6. Zijn geen reservespelers beschikbaar dan mag als baanvulling een invaller meespelen.
7. Deze invaller mag eventueel een niet B.V.V. lid zijn. Voor het wedstrijdresultaat telt de score van een invaller niet mee. Als echter dezelfde invaller 3 maal gespeeld heeft, moet hij of zij B.V.V. lid worden. Deze speler wordt verder geacht tot het team te behoren.

### **Artikel 7. AANGEMELDE RESERVESPELERS**

Enmaal voor een team aangemelde vaste en reservespelers blijven gedurende de gehele verdere competitie voor dat team aangemeld en kunnen tijdens die competitie niet meer voor een ander team binnen dezelfde huisleague worden aangemeld. In bijzondere omstandigheden kan het bestuur anders beslissen.

## **HOOFDSTUK 3. WEDSTRIJDVERLOOP**

### **Artikel 8. SPEELWIJZE HUISLEAGUE**

1. De wedstrijden van de huisleague worden gespeeld volgens het door het verenigingsbestuur opgestelde tijd en baanschema.
2. Er wordt gespeeld volgens het Europees systeem, door na elke game van baan te verwisselen, of volgens het Amerikaans systeem, door na elke frame en elke game van baan te verwisselen.
3. Gespeeld wordt scratch of op handicapbasis 80% van 210, met een maximum van 80 per game. Het gemiddelde wordt voor de handicapberekening nooit naar boven afgerond. De handicap wordt berekend over de in de desbetreffende league gespeelde games. De handicap wordt bepaald op basis van NBF pasgemiddelde. Voor nieuwe spelers met een onbekend gemiddelde wordt de handicap bepaald direct na de derde game.
4. Wordt er geen verzoek tot wijziging van speelwijze ingediend, dan wordt het volgende seizoen gespeeld zoals in het voorgaande seizoen. Bij de inschrijving voor het seizoen kan elke deelnemer dan rekening houden met de speelwijze op de door hem of haar gekozen avond.

### **Artikel 9. UITVALLEN SPELER**

1. Per speeldag spelen dezelfde teamleden. Wanneer een speler een game niet kan uitspelen omdat deze daartoe niet in staat is vanwege een blessure of vanwege een niet voorziene noodtoestand en voor deze speler is geen speelgerechtigde vervanger voorhanden, dan telt voor die game de score over de reeds gespeelde frames + 9 pins voor elke nog niet gespeelde frame. Een nog niet aangevangen game telt als niet gespeeld volgens artikel 12/13. Een speler die zijn game niet uitspeelt mag daarna niet meer spelen in diezelfde league op die avond.
2. Voor de handicupleague geldt dat de handicap van de speler die de game begintvoor deze game telt.
3. Wanneer een speler geheel uit vrije wil een game niet uitspeelt, dan telt voor die game alleen de score over de reeds gespeelde frames. (Resultaat wordt niet meegenomen voor de bepaling van het gemiddelde.)
4. Vervangingvaneenspelertijdenseengameistoegestaanwanneerdebetreffende speler duidelijk niet meer in staat is om normaal verder te spelen. De individuele score over de game in kwestie wordt aan geen van beide spelers toegekend en kan ook niet in aanmerking komen als bijzonder sportresultaat. De tijdens een game vervangen speler kan de gehele speeldag niet meer worden opgesteld.
5. Reserve spelers en/of buiten de opstelling gelaten vaste spelers kunnen worden ingezet wanneer de teamcaptain hiervan terstond mededeling doet aan het wedstrijdsecretariaat en aan de teamcaptain van de tegenpartij.

## **Artikel 10. TE LAAT AANWEZIG**

Een speler/of team die/dat te laat speel gereed op de baan staat, kan als hij/het voor aanvang van het 3e frame in de spelersruimte aanwezig is, de betreffende game nog in zijn geheel meespelen.

## **Artikel 11. TEAM AFWEZIG (INHAALWEDSTRIJD)**

1. Als een team zonder bericht van verhindering wegblijft, krijgt het 3 wedstrijdpunten in mindering. Bij de tweede maal 6 wedstrijdpunten. Bij een eventuele derde keer kan het B.V.V. bestuur dit team het verdere spelen verbieden. De financiële verplichtingen van dit team blijven in dit geval onverkort gehandhaafd. Het schriftelijk bericht van verhindering moet 3x 24 uur vóór aanvang van de speeldag in het bezit zijn van het leaguebestuur.
2. Als een team niet kan opkomen kan men inoverleg met de tegenstander en het leaguebestuur een wedstrijd vooruit spelen.

3. Men dient deze wedstrijd altijd vóóraf te spelen. (Maximaal 3x per seizoen).
4. Inhaalwedstrijden op de eerste speeldag van het nieuwe seizoen worden niet toegestaan, omdat men het leaguebestuur niet kan informeren dit geldt tevens voor de tegenstander.
5. Teams die later in het seizoen starten krijgen net zoveel wedstrijdpunten als de nummer laatst van dat moment.
6. De inhaalwedstrijd dient men met een compleet team te spelen, zodat men punten kan behalen. Tevens is het bowlinghuis dan in staat om de vrij liggende banen te verhuren.
7. Indien om gegronde reden een team niet kan opkomen, kan in bijzondere gevallen in overleg met het B.V.V.-bestuur een nadere inhaalspeeldag bepaald worden. Dit moet wel binnen 14 dagen plaats vinden. Het leaguebestuur en de betreffende tegenstander moeten hier over worden geïnformeerd door het B.V.V.-bestuur. De teamcaptain neemt via of met kennisgeving van de wedstrijdsecretaris contact op met de bedrijfsleider van het huis of dit mogelijk is. Eventuele meerkosten komen in dit geval voor rekening van het team dat om uitstel heeft verzocht.

#### **Artikel 12 A. INCOMPLEET HCP SYSTEEM. (4-mans)**

1. Vaste teamleden zijn de nummers 1t/m4. Reservespelers zijn de nummers 5 en 6.
2. 3 teamleden spelen: aan de score wordt het gemiddelde van een vast teamlid toegevoegd.
3. 2 of meer teamleden afwezig: de games die met 2 of minder teamleden worden gespeeld, kunnen niet meetellen voor het team, wel voor het persoonlijke gemiddelde. Men kan dus geen punten halen.
4. De tegenstanders van de niet aanwezige teamleden spelen tegen het gemiddelde (inclusief handicap) van de afwezige vaste teamleden.
5. In dien een team tijdens het seizoen incompleet raakt, wordt het gemiddelde van de ontbrekende speler bepaald door het gemiddelde te nemen van de teamleden (blinde score) zie lid 6 van dit artikel. Het incomplete team wordt zo snel mogelijk aangevuld, bijv. door mededelingen op het publicatiebord.
6. Men kan met drie teamleden starten in deze competitie; aan de score wordt het gemiddelde van de drie spelers toegevoegd (blinde score) Ook de handicap voor deze blinde score wordt bepaald over de score van de drie spelers. Deze blinde score is altijd de vierde speler. Een team dat speelt met een blinde score dient ten alle tijden met de drie vaste spelers aanwezig zijn, daar zij anders vallen onder artikel 12 A. lid 3. Dit betekent dus dat het in

deze situatie geen punten kan behalen. Het incomplete team wordt zo snel mogelijk aangevuld, bijv. door mededelingen op het publicatiebord.

### **Artikel 12 B. INCOMPLETE HCP SYSTEEM. (trio)**

1. Vaste teamleden zijn de nummer 1 t/m 3. Reservespelers zijn de nummers 4 en 5.
2. 2 teamleden spelen aan de score wordt het gemiddelde van een vast teamlid toegevoegd.
3. 2 of meer team leden afwezig: de games die met slechts één teamlid worden gespeeld, kunnen niet meetellen voor het team, wel voor het persoonlijke gemiddelde. Men kan dus geen punten halen.
4. De tegenstanders van de niet aanwezige teamleden spelen tegen het gemiddelde (inclusief handicap) van de afwezige vaste teamleden.
5. Indien een team tijdens het seizoen incomplete raakt, wordt het gemiddelde van de ontbrekende speler bepaald door het gemiddelde te nemen van de teamleden (blinde score) zie lid 6 van dit artikel. Het incomplete team wordt zo snel mogelijk aangevuld, bijv. door mededelingen op het publicatiebord.
6. Men kan met twee teamleden starten in deze competitie; aan de score wordt het gemiddelde van de twee spelers toegevoegd (blinde score) Ook de handicap voor deze blinde score wordt bepaald over de score van de twee spelers. Deze blinde score is altijd de derde speler. Een team dat speelt met een blinde score dient ten alle tijden met de twee vaste spelers aanwezig zijn, daar zij anders vallen onder artikel 12 B. lid 3. Dit betekent dus dat het in deze situatie geen punten kan behalen. Het incomplete team wordt zo snel mogelijk aangevuld, bijv. door mededelingen op het publicatiebord.

### **Artikel 13. INCOMPLETE SCRATCH SYSTEEM. (TRIO)**

1. 2 teamleden spelen: uitsluitend deze spelers kunnen punten behalen.
2. Voor totaalscore van het incomplete team geldt de totaalscore van de aanwezige spelers plus het league gemiddelde (blinde score scratch)
3. Incomplete 1 speler aanwezig: het team kan geen punten behalen. Deze speler kan alleen voor zijn eigen gemiddelde spelen.
4. De aanwezige speler speelt tegen zijn directe tegenstander. De overige tegenstanders spelen tegen het league gemiddelde (blinde score scratch)
5. Een team dat incomplete is kan men compleet maken door een "Blindescor scratch" toe te voegen.
6. Op de eerste speeldag als een team incomplete start wordt het leaguege-



middelste van het voorgaande seizoen genomen. Dit gemiddelde bepaald op welke plaats de "Blinde score scratch" moet spelen.

7. Deze "Blindescor scratch" kan wel punten van de directe tegenstander afpakken maar kan geen punten voor het team halen. De "Blinde score scratch" telt wel mee voor het teamtotaal.
8. Men is te alle tijden verplicht om het team zo snel mogelijk compleet te maken. Bijvoorbeeld door middel van een briefje op het publicatiebord.
9. In dien een team tijdens de competitie incompleet raakt dient men het team zo snel mogelijk compleet te maken.

#### **Artikel 14. ONDERBROKEN GAME**

Bij een machinestoring of een ander voorval met betrekking tot de betreffende baan of banen kan de wedstrijdleider besluiten een game of serie op een andere baan respectievelijk op een ander banenpaar te doen spelen of voltooien dan oorspronkelijk was gepland. Een reeds begonnen game of serie wordt hervat, ook wanneer zulks op een andere datum geschiedt, op het punt waar deze was onderbroken. Dit in overleg met de wedstrijdleider (B.V.V.) en de betrokken teamcaptains.

#### **Artikel 15. SPELEN VOOR EIGEN GEMIDDELDE**

Reservespelers en/of vaste spelers die op een speeldag niet voor hun team uitkomen kunnen, als daarvoor gelegenheid is op die speeldag, spelen voor hun eigen gemiddelde.

#### **Artikel 16. WEDSTRIJDFORMULIER**

1. Behoudens het noteren van de score worden de scores van de gespeelde games voorts per wedstrijd genoteerd op een daarvoor door het wedstrijdsecretariaat uitgereikt wedstrijdformulier.
2. Het wedstrijdformulier dient door beide betrokken teamcaptains voor akkoord te worden ondertekend en onmiddellijk aan het leaguebestuur te worden overhandigd.
3. Door het wedstrijdsecretariaat kunnen de gegevens op het wedstrijdformulier worden veranderd wanneer een duidelijke fout is gemaakt bij het invullen, bijvoorbeeld een onjuiste optelling. Wanneer deze verandering door het wedstrijdsecretariaat wordt aangebracht, stelt deze de betrokken teamcaptain daarvan direct in kennis.

## **Artikel 17. ONGELDIGE PINFALL / FOUTLIJN / HINDEREN TEGENSTANDER**

1. Men mag zijn tegenstanders tijdens het bowlen niet hinderen of tot last zijn. Spelers op de rechterbaan hebben voorrang zolang de spelers links nog niet op de baan zijn:
2. Elke speler is verplicht om na iedere worp de baan te verlaten.
3. Tijdens de wedstrijden is de spelersruimte alleen toegankelijk voor de spelers en de eventuele scorekeepers.
4. Er wordt in principe gespeeld met werkende foutlijn. Deze foutlijn is de totale lijn tussen de wanden links van baan 1 en rechts van baan 10 (dus ook bij de goten en tussen de banen). Indien een speler de bodem of wand achter deze lijn raakt met enig lichaamsdeel is deze worp fout en wordt een F genoteerd. Indien de computer deze foutlijnoverschrijding niet constateert dient een scorecorrectie plaats te vinden. Als dit bij de eerste worp gebeurt moeten bij de tweede worp alle pins worden opgesteld.
5. Pins welke door een uit de goot komende bal worden omgeworpen tellen niet en dienen, wanneer dit bij de eerste worp gebeurt, te worden opgezet zodat bij de tweede worp alle 10 de pins er staan. Er dient een scorecorrectie plaats te vinden omdat de computer de omgevallen pins registreert.
6. Pins welke door toedoen van de machine omvallen tellen nooit en dienen door of via de leaguemanager te worden opgezet. Indien nodig dient een scorecorrectie plaats te vinden.

## **HOOFDSTUK 4. WEDSTRIJDEN , WEDSTRIJDPUNTEN**

### **Artikel 18. AANVANGSTIJDEN / ONEVEN AANTAL TEAMS**

1. Ieder lid van een team dient een kwartier voor de te spelen wedstrijd aanwezig te zijn. Alle teams zijn verplicht op een gelijk tijdstip te beginnen. Mocht een team niet aanwezig zijn, dan moet de tegenstander toch reeds beginnen met de wedstrijd. Wanneer een speler of een team pas na het tweede frame van de tegenstander speel gereed is (omdat hij te laat aanwezig is), dan rekent men voor die game zijn gemiddelde.
2. Voor deze game beschouwt men speler/team als afwezig. (zie art 12 A, 12 B of 13) Gespeeld worden 3 games per wedstrijddag.
3. In de huisleague worden wedstrijden gespeeld tegen een tegenstander. Bijeenoneven aantal teams speelt één team -tegen zichzelf. Men speelt dan tegen het eigen persoonlijk gemiddelde en het teamgemiddelde.

### **Artikel 19 A. SCRATCH PUNTENSISTEEM**

1. Per wedstrijddag kunnen door elk team punten behaald worden door individueel van de directe opponent te winnen. Per game is er ook een punt te verdienen voor het teamtotaal van de betreffende game. In een trioleague zijn er maximaal 12 punten te verdienen.

### **Artikel 19 B. HANDICAP PUNTENSISTEEM**

1. Voor elk team wordt voor de eerste speeldag een teamvolgorde vastgesteld. Deze volgorde kan één keer per seizoen worden gewijzigd, n.l. bij ingang van de tweede seizoenshelft. (Dit is als de helft van het te spelen wedstrijden zijn gespeeld). Op elke speeldag speelt de nr. 1 van zijn team tegen de nr. 1 van zijn tegenstander, nr. 2 speelt tegen nr. 2 enz. Speelt een speler van de nr. 1 t/m 4 niet, dan speelt de reserve op deze plaats. Als er meerdere plaatsen vrij komen, dan speelt nr. 5 op de eerst vrijkomende plaats.
2. Per wedstrijddag kunnen door elk team 15 punten worden behaald. Indien men inclusief handicap gelijk eindigt, gaat het wedstrijdpoint naar diegene met de laagste handicap.

### **Artikel 19 C. BEIDE SYSTEMEN**

1. De behaalde punten bepalen de plaats van het team op de ranglijst, bij gelijkstand beslist de totale pinfall.
2. Een niet aanwezige speler kan geen punten halen.
3. Ter bepaling van het uiteindelijke kampioenschapsteam kunnen eventuele periodekampioenen worden ingevoerd, die aan het einde van de league om de eerste plaats strijden.
4. Voor teams die later in het seizoen starten, geldt dat zij niet alle wedstrijden meer kunnen spelen. Deze teams ontvangen bij de start evenveel punten als het laagst geplaatste team op dat moment.

### **Artikel 20. UITSLAGEN**

1. Door het wedstrijdsecretariaat worden voor aanvang van elke speeldag de behaalde wedstrijdpointen berekend en bekendgemaakt via het publicatiebord.
2. Indien later mocht blijken, dat de behaalde pinfall per game of over de wedstrijd van een of meer teams een wijziging zou behoeven, dan geschiedt dat

alsnog en wordt zonodig dienovereenkomstig de toekenning van wedstrijdpunten per game of per wedstrijd aangepast.

## **HOOFDSTUK 5. KAMPIOENSCHAP , PRIJZEN Artikel 21. KAMPIOEN**

1. Kampioen van een huisleague is dat team, dat aan het eind van competitie de meeste wedstrijdpunten heeft behaald. Indien er wordt gespeeld met periodekampioenen zie art. 19 C lid 3.
2. Als de huisleague op handicapbasis gespeeld wordt, geldt hier voor de totale pinfall inclusief handicap.

## **Artikel 22. EINDRANGSCHIKKING / PRIJSVERDELING LEAGUE**

1. In de eindrangschikking van een league kunnen uitsluitend spelers worden geklasseerd die tenminste 50% van het totaal aantal voor de league gespeelde games hebben meegespeeld.
2. Bij gelijke stand van teams of individuele spelers wordt de volgorde bepaald door de hoogste pinfall. Voor de hoogste game of serie moet men 10% van het totaal aantal voor de league gespeelde games hebben gespeeld.
3. Teams: De teams die op de plaatsen 1 tot en met 3 eindigen hebben recht op een sportprijs of de spelers van deze teams hebben recht op een prijsje.
4. Individueel: Elke deelnemer van de huisleague komt in aanmerking voor een prijs mits hij of zij prijzengeld heeft betaald. Iedere deelnemer krijgt slechts één prijs.
5. Bij voorkeur houden we de volgende volgorde aan, bij het uitreiken van de prijzen. Spelers:
  - a) De eerste drie dames en heren in de eindrangschikking krijgen een prijs.
  - b) Drie dames en drie heren voor de hoogste serie scratch krijgen een prijs. Heeft iemand al prijs gehad dan is de volgende in deze categorie aan de beurt.
  - c) Drie dames en drie heren voor de hoogste game scratch krijgen een prijs. Heeft iemand al prijs gehad dan is de volgende in deze categorie aan de beurt.
  - d) Drie dames en drie heren voor de hoogste serie met handicap krijgen een prijs. Heeft iemand al prijs gehad dan is de volgende in deze categorie aan de beurt.
  - e) Drie dames en drie heren voor de hoogste game met handicap krijgen een prijs. Heeft iemand al prijs gehad dan is de volgende in deze categorie aan de beurt.
  - f) In een scratch league vervallen de punten d en e.

g) Hierna komen de deelnemers aan de beurt die nog geen prijs hebben ontvangen op volgorde van de eindrangschikking.

## **Artikel 23. ALGEMEEN TEAMKAMPIOENSCHAP**

Aan het einde van ieder seizoen kan de B.V.V. een wedstrijd organiseren voor het Algemeen Team- kampioenschap. Hiervoor komen in aanmerking de titelverdediger, alle leaguekampioenen en de jeugdkampioen. De overige plaatsen (- vrije banen) worden door het bestuur opgevuld met de als tweede of derde geëindigde teams, indien nodig door loting. We spelen onder de volgende bepalingen:

1. Men speelt op handicapbasis 80% van 210.
2. Ook een negatieve handicap is mogelijk.
3. De teams bestaan uit trio's.
4. We spelen als team one-to-all, het team met de laagste pinfall incl. Handicap ontvangt 1 punt telkens oplopend met 1 punt voor ieder team dat een plaats hoger staat. Bij 10 deelnemende teams ontvangt het beste team dus in totaal 10 punten voor de gewonnen game
5. We spelen op basis van gemiddelde. Het hoogste gemiddelde speelt op plaats één en het laagste gemiddelde speelt op plaats drie.
6. Een trio bestaat uit tenminste twee spelers van het vaste team dat zich geplaatst heeft.
7. Een incompleet team mag een extra speler zoeken uit de league waarin ze zich geplaatst hebben.
8. Men speelt drie games tegen alle andere tegenstanders. Elke game is op een andere baan. De speelwijze is Amerikaans.
9. Eventuele loting voor de als tweede, of derde geëindigde teams zal plaatsvinden op de Al- gemene Leden Vergadering. Als deze gehouden kan worden vóór de afsluitingsavond.
10. In alle gevallen kan het bestuur beslissen over onderwerpen over het algemeen teamkampioenschap die niet in het leaguereglement zijn opgenomen.

## **HOOFDSTUK 6. RECHT OP EEN PLAATS, TEAMNAAM , TEAMCAPTAINS**

### **Artikel 24. RECHT OP PLAATS NIEUW SEIZOEN**

Een team behoudt het recht op hun plaats in dezelfde huisleague als het merendeel van de spelers zich in het direct daaropvolgende seizoen weer voor

datzelfde team aanmeldt.

### **Artikel 25. TEAMNAAM**

1. Een team speelt in een huisleague onder een vaste naam die dat team duidelijk onderscheidt van andere teams uit de huisleagues.
2. Deze vaste naam mag de aanduiding van een sponsor zijn.
3. Een team mag gedurende een huisleague slechts eenmaal van naam veranderen.

### **Artikel 26. TEAMCAPTAIN**

1. In elk team, spelend in de leagues ,dient één speler op te treden als teamcaptain. De teamcaptain is verantwoordelijk voor zijn team in de meest algemene zin.
2. De teamcaptains dienen toe te zien op de juiste naleving van de reglementen. Zij zijn verantwoordelijk voor het invullen van de juiste namen en het gescoorde aantal pins op het wedstrijdformulier.

## **HOOFDSTUK 7. PROTESTEN, LEAGUEBESTUUR**

### **Artikel 27. INDIENEN PROTESTEN**

Protesten kunnen alleen door de teamcaptain worden ingediend.

### **Artikel 28. HANDELWIJZE PROTESTEN**

1. Protesten dienen binnen 10 minuten na afloop bij het leaguebestuur bekendgemaakt te worden via een aantekening op het wedstrijdformulier en dienen binnen 48 uur schriftelijk bevestigd te worden door een teamcaptain.
2. Het wedstrijdsecretariaat stelt de teamcaptain van de tegenpartij en/of andere betrokken teamcaptains van het ingediende protest in kennis.
3. Naar aanleiding van het ingediende protest neemt het leaguebestuur samen met de wedstrijdsecretaris, aan de hand van het B.V.V. huisleague reglement en het N.B.F. sportreglement, eventueel in overleg met het bestuur van de B.V.V. , een beslissing welke direct meegedeeld wordt aan de betrokken teamcaptain(s). Dit besluit is bindend.
4. Alle aanwijzingen van het leaguebestuur, het bestuur van de B.V.V. dienen stipt te worden opgevolgd.

5. Door deelneming aan een der leagues aanvaardt men de bepalingen die in dit reglement zijn opgenomen.

## **Artikel 29. LEAGUEBESTUUR / PRIJZENGELD**

1. 1. Uiteindelijk de deelnemers aan de league worden te een league bestuur gekozen. Dit league bestuur bestaat bij voorkeur uit 3 leden en wel voorzitter, penningmeester en secretaris. De voorzitter heeft de algehele leiding, de penningmeester zorgt voor het geheel innen van de game en eventueel prijzengelden. Tevens houdt hij een kasboek bij, de secretaris verzorgt het uitreiken en innemen van de scoreformulieren. Het league bestuur zorgt, dat aan het einde van het seizoen een begroting van de eventuele league afsluitavond van de betreffende league ingediend wordt bij het B.V.V. bestuur. Het league bestuur zorgt voor handhaving van de orde op de speeldag en toepassing van de spelregels, zij is verantwoording verschuldigd aan het bestuur van de B.V.V. Het bestuur van de B.V.V. blijft verantwoordelijk voor de naleving van de Statuten en Reglementen en de contacten met het huis.
2. Afstandsverklaring prijzengeld. Men kan alleen een afstandsverklaring invullen als men reserve is in een team (dus een team moet eerst compleet zijn).

## **HOOFDSTUK 9. FINANCIËN , SLOTBEPALINGEN Artikel 30. CONTRIBUTIE / BAANHUUR AFDRACHT**

1. Ieder lid van de B.V.V. dient zijn contributie te betalen vóór een door de B.V.V. te bepalen datum.
2. Leden van andere verenigingen die in een huis league gaan spelen dienen het dubbellidmaatschap te betalen (zie inschrijfformulier).
3. De verschuldigde baanhuur moet voor de aanvang van de eerste game door het team worden voldaan aan de league penningmeester, waarbij de teamcaptain verantwoordelijk is voor controle en afdracht hiervan.
4. Deelnemers aan deze huis league betalen een op de A.L.V. vast te stellen bedrag aan prijzengeld. Voor dit bedrag worden aan het eind van het seizoen door het league bestuur prijzen gekocht. (Het league bestuur kan een voorschot krijgen van het prijzengeld in overleg met de penningmeester.)
5. De league penningmeester zorgt voor betaling van de verschuldigde baanhuur aan de verhuurder.
6. Ook als een team incompleet is of niet op komt is men de volle baanhuur verschuldigd, daar dit contractueel vastligt.
7. De spelers van een team van een huis league zijn hoofdelijk aansprakelijk voor de verplichtingen die in het voorgaande van dit artikel bedoeld worden.

## **Artikel 31. OVERIGE BEPALINGEN**

In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist het bestuur van de B.V.V. met het leaguebestuur overeenkomstig de N.B.F. reglementen.

Veldhoven, mei 2022.